

ATEN UC3020 CAMLIVE HDMI to USB-C Video Capture

Artikelnummer	14.01.7041
Hersteller	ATEN
Hersteller-Art.-Nr.	UC3020
EAN (Einzelstück)	4179264647475



HDMI auf USB-C UVC Videoaufnahme

CAMLIVE ist ein HDMI UVC Videoaufnahmegerät, um unverschlüsseltes HDMI Video an Ihren USB-C oder Thunderbolt 3 Laptop (oder USB-A mit dem mitgelieferten Adapter) zu senden. Es ist mit der neuesten USB 3.1 Typ-C Spezifikation konform.

CAMLIVE ist Plug & Play-fähig. Die integrierte Unterstützung des UVC- und UAC-Standards ermöglicht den Systembetrieb ohne Installation von Treibern und liefert gleichzeitig atemberaubende, hochwertige Videos auf Windows und Mac Systemen mit 1080/60 fps. Durch das Senden von aufgenommenen RAW-Daten können Sie Videobearbeitung oder Live-Streaming mit verschiedenen gängigen Videobearbeitungsprogrammen/Plattformen von Drittanbietern genießen - Open Broadcaster Software (OBS), Xsplit, Twitch, YouTube, Facebook, um nur einige zu nennen.

CAMLIVE bietet Ihnen mit seinem schlanken und ästhetischen Design ein angenehmes, hochwertiges Live-Streaming/Videobearbeitung mit Stil, egal ob bei der Arbeit oder unterwegs.

- Nimmt unverschlüsselte HDMI-Videosignale von Camcordern oder DSLR bis zu 1080 P bei 60hz auf
- Unterstützt Live-Video-Streaming, Webcasting und Videokonferenzen
- Kompatibel mit gängiger Streaming Software wie OBS, Xsplit, YouTube, Facebook und Twitch
- Plug & Play – Unterstützt UVC/UAC v1.1
- Kompatibel mit dem USB 3.1 Gen1 Typ-C Standard

- Funktioniert mit allen gängigen Betriebssystemen: Windows® und OS X®

CAMLIVE kann keine HDCP-geschützten Inhalte anzeigen oder aufnehmen

Technische Daten	
Hersteller	ATEN
Produktgruppe	Adapter, Terminatoren, Konverter
Produkttyp	USB-HDMI Adapter
Farbe	silberfarben
Lieferumfang	1x UC3020 CAMLIVE HDMI auf USB-C UVC Videoaufnahme 1x USB-C auf USB-A Adapter* 1x Benutzeranleitung
Seite 1 Typ des Anschlusses	USB Typ C (USB-C)
Seite 1 Art des Anschlusses	Männlich (Stecker)
Seite 2 Typ des Anschlusses	HDMI Typ A
Seite 2 Art des Anschlusses	Weiblich (Buchse)
Anwendungsbereich	extern